
PlayStation
ブロックくずし
HAMSTER
NOWPRO
major wave

この度は、「ブロックくずし」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。商品の内容には万全の注意を払っておりますが、
万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についてのご質問にはお答えできませんので予めご了承ください。

お問い合わせ先：株式会社ハムスター　〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX : 03-5432-6446　E-mail : support@hamster.co.jp　URL : http://www.hamster.co.jp/
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。

もくじ

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

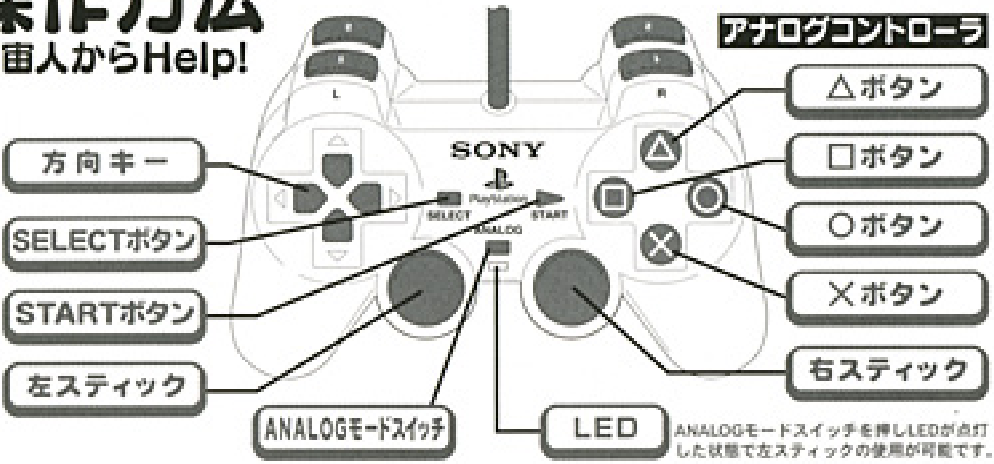
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1~2 人　アナログコントローラ対応（振動なし）

SLPM 87236

操作方法
宇宙人からHelp!

アナログコントローラ



ANALOGモードスイッチを押しLEDが点灯した状態で左スティックの使用が可能です。



コントローラ

各部の名称と基本操作はアナログコントローラと共通です。
（コントローラは左、右スティックには対応していません。）

バトル（ゲーム中）操作

方向キー	パドルの移動
○・×・△・□ボタン	パワーショット（宇宙ステージではビームを発射）
STARTボタン	途中参加、コンティニュー
SELECTボタン	一時停止

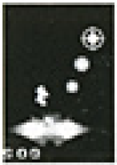
セレクト（ゲーム外）操作

方向キー	カーソルの移動
○・×・△・□ボタン	決　定

パワーショットを使いこなそう!



ボールがパドルに当たるタイミングで○ボタン（×・△・□ボタンも同じ）を押すとボールを強くはね返す事が出来ます。
また、スターアイテムを1つでもストックしている状態でボタンを押すと、スターの数に応じて破壊力がアップします。



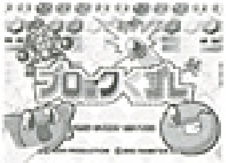
ストーリー



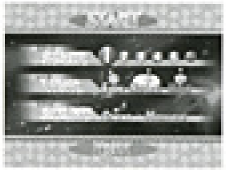
とっても平和な妖精の国キャンディニアには、18才になったばかりのシュガー姫や妖精のポップとロリィ達が暮らしています。いたずら大すきな宇宙人ワイールは、そんな妖精達を困らせようと宇宙船に乗って現れました。
さあ、そこのあなた、妖精のポップとロリィをあやつって宇宙人ワイールをこらしめてやって下さい。

ゲームの遊び方

タイトル画面でSTARTボタンを押すとセレクト画面になります。方向キーの上・下で設定項目を選び、方向キーの左・右で変更して下さい。



タイトル画面

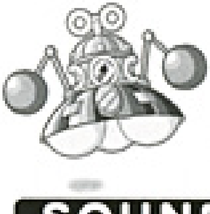


セレクト画面

GAME START ここにカーソルを合わせ○ボタン（×・△・□ボタンも同じ）を押すとゲームが開始します。

STAGE ゲームを途中から始める事ができます。
ここで選んだステージからゲームを開始する事ができます。

LEVEL ゲームの難易度をEASY・NORMAL・HARDから選ぶ事ができます。



EASY ボールの速度が遅くなります。ブロックの耐久力が通常の半分になります。タイムカウントがゆっくりになります。クレジットが無制限になります。

NORMAL ボールの速度・ブロックの耐久力・タイムカウントは標準です。クレジット4。

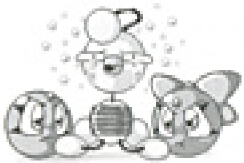
HERD ボールの速度が速くなります。ブロックの耐久力・タイムカウントは標準です。クレジット4。

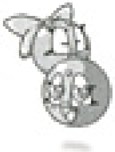
SOUND サウンドの設定を変更できます。ステレオ・モノラルから選ぶ事ができます。

EXIT ここにカーソルを合わせ○ボタン（×・△・□ボタンも同じ）を押すとタイトルに戻ります。

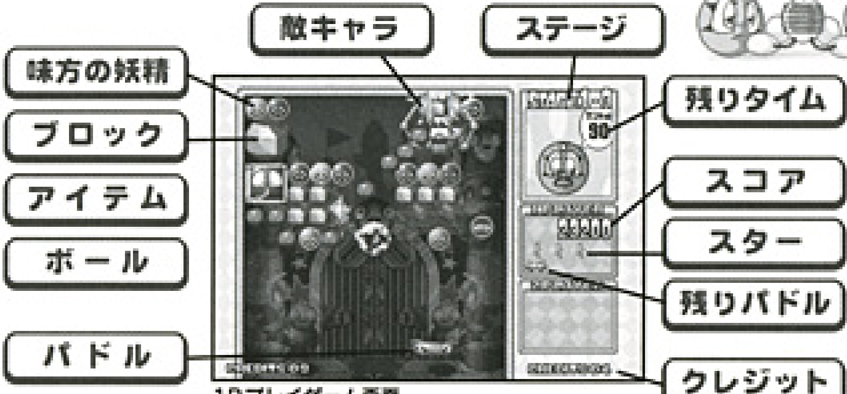
ゲーム画面

あなたは、パドルを操作してボールをはね返しつづけて下さい。
そして、ボールをブロック等に当てて壊して遊んで下さい。









1Pプレイゲーム画面

敵キャラ 所々のステージに出現してジャマする宇宙人ワイールの知人（手下じゃないの？）です。数種類います。

味方の妖精 宇宙人ワイールに捕らえられたキャンディニア国の妖精達です。ボールを当ててシールドを壊して助けて下さい。

ブロック 大きさや色によって耐久力が異なります。

アイテム 全部で10種類あります。

ボール ポップのボールは青色、ロリィのボールは赤色です。

パドル ポップは青色のパドル、ロリィは赤色のパドルになっています。相手のボールをはね返す事もできます。

ステージ数 現在のステージ数を表します。

残りタイム 時間制限があります。この数字がゼロになると1回ミスになります。

スコア 現在の得点を表します。

スター スターアイテムは使うまでストックされていきます。ここにスターが有ればパワーショットが有効になります。

残りパドル ゲーム中、ミスをすると減っていき、ミスがゆるされる回数を表します。

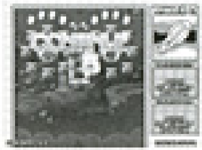
クレジット コンティニュー回数です。アーケードゲームをイメージしています。

ステージクリア条件

通常のステージでは、フィールド内に捕らえられている味方の妖精にボールを当てて全ての妖精を助け出すとステージクリアになります。
ボスが登場するステージでは、ボスにボールを当てて倒すとステージクリアになります。

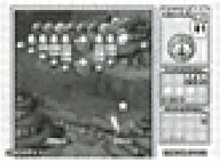
ゲームオーバー条件





ボールを下に落とすミスをすると画面右の残りパドルが1つ減ります。また、残りタイムがゼロになっても残りパドルが1つ減ります。残りパドルが全て無くなった上に、再びミスをすると「CONTINUE」と表示され、カウントダウンが始まります。
この間にSTARTボタンを押すと続きを遊ぶ事ができます。カウントがゼロになるとゲームオーバーです。
クレジットがゼロになるまでコンティニューできます。
クレジットがゼロだと、そのままゲームオーバーになります。

協力プレイ



このゲームでは、一人で遊んでいる際に、ゲームの途中からもう一人が参加する事ができます。コントローラ端子2にコントローラを差し、STARTボタンを押すと途中参加できます。お友達と協力してクリアを目指して下さい。

アイテム

スター(小)
パワーを1アップします。

スター(大)
パワーを4アップします。

Bomb
大量の爆弾が出現します。

Ball
フィールド内にボールが1つ増えます。

ドクロ(小)
パワーを1ダウンします。
一瞬しびれます。

ドクロ(大)
パワーを4ダウンします。
しばらくしびれます。

1up
残りのパドルが1つ増えます。

Grow Up
パドルが横に成長します。

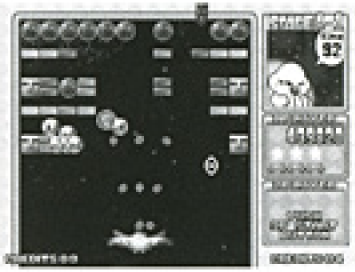
Shield
バリアが現れます。
3回までボールの落下を防げます。

Warp
宇宙ステージにワープ。
宇宙ステージって？

宇宙ステージって？

ゲーム中にWarpアイテムを取ると、その場からボーナスステージへワープします。

ここでは、敵が編隊を組んで飛んで現れます。それに続いて捕らえられている味方の妖精達が現れます。パドルは少し形を変えて、無限にボールを打ち出せるようになります。通常のステージ同様に味方の妖精にボールを当てて全ての妖精を助け出すとステージクリアになります。敵の攻撃を受けるとパドルがしびれて、一定時間動けなくなります。タイムアップにならないように注意して下さい。



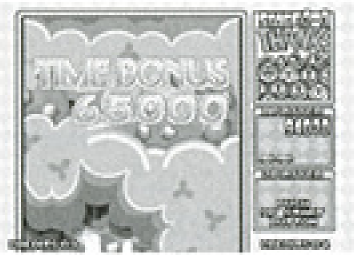
高得点を狙おう！

このゲームをクリアーするために必要なテクニックをここで少し紹介。

タイムボーナス

残りタイムをできる限り多く残してステージをクリアして下さい。残りタイムに応じてボーナス得点が加算されます。
タイムボーナスの計算は、残りタイム×1000点になります。
10秒未満の時は、残りタイム×100点になります。





パーフェクトボーナス

味方の妖精を全て助け出す前に、フィールド上のブロックや敵キャラを全て壊してステージをクリアすると100,000点のボーナス得点が加算されます。

エクステンド

得点を増やしていくと、以下の得点ポイントを超える度に、残りパドルが1つ増えます。

●エクステンドポイント
200,000点、500,000点 以降、1,000,000点ごとに。

上記のボーナスを狙って高得点を得る事ができれば、残りのパドル数を増やせてゲームをクリアしやすくなります。

使用上のご注意

●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

ブロックくずし

SLPM 87236